

*Media Edukasi Literasi Finansial Program Guru Kreatif Cerdas Finansial - Gallery daya.id*

Nama Pembuat	<b>MALAHAYATI</b>
Asal Instansi	UPT SMP NEGERI 1 MEDAN
Instagram	@mommalahayati
Judul Media Ajar	ULATCEFAN - ULAR TANGGA CERDAS FINANSIAL
Topik	<b>Fondasi keuangan sehat (menabung, investasi, proteksi)</b>
Ceritakan secara rinci mengapa topik tersebut penting untuk dipelajari berdasarkan proses empati yang Anda lakukan	Perilaku konsumtif demi gaya hidup yang sering terjadi di kalangan guru.
Ceritakan secara rinci langkah-langkah membuat media edukasi literasi finansial milik Anda	Dalam menyusun media ini, saya terlebih dahulu melakukan proses empati melalui diskusi kecil dan pengamatan terhadap perilaku guru dalam memenuhi kebutuhan. Hasil dari diskusi dan pengamatan tersebut menunjukkan adanya pola perilaku konsumtif di kalangan guru, yang dipengaruhi oleh tren gaya hidup. Untuk memberikan pemahaman tentang pentingnya pengambilan keputusan finansial yang cerdas dan menghindari perilaku konsumtif demi tren, diperlukan media yang mampu menyampaikan informasi dengan cara yang baik, tanpa terkesan menggurui.
Ceritakan secara rinci tahapan bermain atau penggunaan media edukasi literasi finansial yang Anda buat	<p><b>Skenario Permainan</b></p> <p><b>A. Latar Belakang:</b> Permainan Ular Tangga ini bertujuan untuk meningkatkan pemahaman literasi finansial bagi orang dewasa. Setiap kotak dalam permainan berisi skenario atau tantangan yang mengharuskan pemain membuat keputusan keuangan yang cerdas. Keputusan tersebut akan memengaruhi jumlah poin yang diperoleh dan langkah selanjutnya dalam permainan.</p> <p><b>B. Komponen Permainan:</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li><b>1. Papan Permainan:</b> Terdiri dari 30 kotak dengan berbagai skenario keuangan.</li> </ol>

2. **Pion Pemain:** Digunakan untuk menunjukkan posisi pemain.
3. **Dadu:** Digunakan untuk menentukan jumlah langkah pemain.
4. **Kartu Tantangan:** Berisi skenario keuangan yang harus dijawab pemain saat berhenti di kotak tertentu.
5. **Lembar Penilaian:** Digunakan untuk mencatat poin setiap pemain berdasarkan jawaban mereka.

**C. Cara Bermain:**

1. Pemain melempar dadu secara bergiliran dan menggerakkan pion sesuai jumlah yang keluar.
2. Jika pion berhenti di kotak yang berisi skenario tantangan, pemain harus membaca dan menjawab skenario tersebut.
3. Fasilitator atau pemain lain akan mengevaluasi jawaban dan memberikan poin sesuai dengan rubrik penilaian.
4. Pemain akan naik tangga jika membuat keputusan finansial yang bijak, atau turun ular jika keputusan yang diambil berisiko.

Dengan aturan ini, permainan tidak hanya seru, tetapi juga mengedukasi pemain tentang pengelolaan keuangan yang cerdas.